

Marque de la sentinelle

{1}{W}



Enchantement : aura

Flash

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +1/+2 et acquiert la vigilance.

Addenda ? Si vous avez lancé ce sort pendant votre phase principale, la créature enchantée acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marque de la sentinelle

{1}{W}



Enchantement : aura

Flash

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +1/+2 et acquiert la vigilance.

Addenda ? Si vous avez lancé ce sort pendant votre phase principale, la créature enchantée acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marque de la sentinelle

{1}{W}



Enchantement : aura

Flash

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +1/+2 et acquiert la vigilance.

Addenda ? Si vous avez lancé ce sort pendant votre phase principale, la créature enchantée acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Marque de la sentinelle

{1}{W}



Enchantement : aura

Flash

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +1/+2 et acquiert la vigilance.

Addenda ? Si vous avez lancé ce sort pendant votre phase principale, la créature enchantée acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast