Sanglier de guerre chargeur	{1}{R}{G}	Sanglier de guerre chargeur {1}{R}{G}
Créature : sanglier		Créature : sanglier
Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} elle arrive sous votre contrôle.)  Tant que vous contrôlez un planeswalker Dt de guerre chargeur gagne +1/+1 et a le piéti peut infliger son surplus de blessures de coi ou au planeswalker qu'il attaque.)	omri, le Sanglier inement. (II	Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)  Tant que vous contrôlez un planeswalker Domri, le Sanglier de guerre chargeur gagne +1/+1 et a le piétinement. (Il peut infliger son surplus de blessures de combat au joueur ou au planeswalker qu'il attaque.)
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	3/1	Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanglier de guerre chargeur	{1}{R}{G}	
Créature : sanglier		
Célérité (Cette créature peut attaquer et {T} dès le tour où elle arrive sous votre contrôle.)		
Tant que vous contrôlez un planeswalker Domri, de guerre chargeur gagne +1/+1 et a le piétinem	-	
peut infliger son surplus de blessures de combai ou au planeswalker qu'il attaque.)		
	3/1	

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sanglier de guerre chargeur	{1}{R}{G}
Créature : sanglier	
Célérité (Cette créature peut attaquer e	et {T} dès le tour où
elle arrive sous votre contrôle.)  Tant que vous contrôlez un planeswalk	er Domri. le Sanglier
de guerre chargeur gagne +1/+1 et a le	piétinement. (II
peut infliger son surplus de blessures d ou au planeswalker qu'il attaque.)	e combat au joueur
<i></i>	
	3/1
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	