

Automate de Dovin

{4}



Créature-artefact : homoncule

Tant que vous contrôlez un planeswalker Dovin, l'Automate de Dovin gagne +2/+2 et a la vigilance. (Attaquer avec cette créature ne la fait pas s'engager.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Automate de Dovin

{4}



Créature-artefact : homoncule

Tant que vous contrôlez un planeswalker Dovin, l'Automate de Dovin gagne +2/+2 et a la vigilance. (Attaquer avec cette créature ne la fait pas s'engager.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Automate de Dovin

{4}



Créature-artefact : homoncule

Tant que vous contrôlez un planeswalker Dovin, l'Automate de Dovin gagne +2/+2 et a la vigilance. (Attaquer avec cette créature ne la fait pas s'engager.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Automate de Dovin

{4}



Créature-artefact : homoncule

Tant que vous contrôlez un planeswalker Dovin, l'Automate de Dovin gagne +2/+2 et a la vigilance. (Attaquer avec cette créature ne la fait pas s'engager.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast