

[Emblème] Domri, porteur de chaos

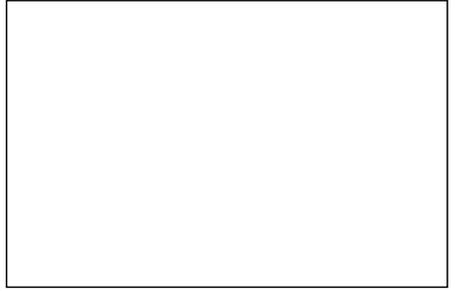


Emblème : Domri

Au début de chaque étape de fin, créez un jeton de créature 4/4 rouge et verte Bête avec le piétinement.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

[Emblème] Domri, porteur de chaos

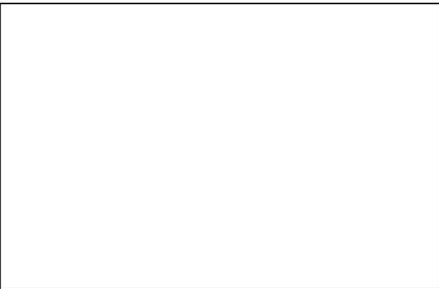


Emblème : Domri

Au début de chaque étape de fin, créez un jeton de créature 4/4 rouge et verte Bête avec le piétinement.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

[Emblème] Domri, porteur de chaos

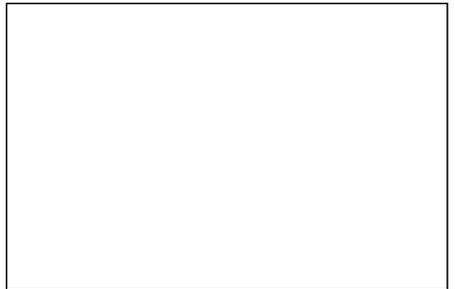


Emblème : Domri

Au début de chaque étape de fin, créez un jeton de créature 4/4 rouge et verte Bête avec le piétinement.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

[Emblème] Domri, porteur de chaos



Emblème : Domri

Au début de chaque étape de fin, créez un jeton de créature 4/4 rouge et verte Bête avec le piétinement.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast