

Briser // Braver

{RG}{RG} // {2}{R}{G}

Éphémère / Rituel

<b>Briser</b> {RG}{RG}

Éphémère

Une créature ciblée que vous contrôlez inflige un nombre de blessures égal à sa force à une cible, créature ou planeswalker, que vous ne contrôlez pas.

<b>Braver</b> {2}{R}{G}

Rituel

Créez un jeton de créature 4/4 rouge et verte Bête avec le piétinement.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Briser // Braver

{RG}{RG} // {2}{R}{G}

Éphémère / Rituel

<b>Briser</b> {RG}{RG}

Éphémère

Une créature ciblée que vous contrôlez inflige un nombre de blessures égal à sa force à une cible, créature ou planeswalker, que vous ne contrôlez pas.

<b>Braver</b> {2}{R}{G}

Rituel

Créez un jeton de créature 4/4 rouge et verte Bête avec le piétinement.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Briser // Braver

{RG}{RG} // {2}{R}{G}

Éphémère / Rituel

<b>Briser</b> {RG}{RG}

Éphémère

Une créature ciblée que vous contrôlez inflige un nombre de blessures égal à sa force à une cible, créature ou planeswalker, que vous ne contrôlez pas.

<b>Braver</b> {2}{R}{G}

Rituel

Créez un jeton de créature 4/4 rouge et verte Bête avec le piétinement.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Briser // Braver

{RG}{RG} // {2}{R}{G}

Éphémère / Rituel

<b>Briser</b> {RG}{RG}

Éphémère

Une créature ciblée que vous contrôlez inflige un nombre de blessures égal à sa force à une cible, créature ou planeswalker, que vous ne contrôlez pas.

<b>Braver</b> {2}{R}{G}

Rituel

Créez un jeton de créature 4/4 rouge et verte Bête avec le piétinement.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast