

Ange de la grâce

{3}{W}{W}



Créature : ange

Flash

Vol

Quand l'Ange de la grâce arrive sur le champ de bataille, jusqu'à la fin du tour, les blessures qui devraient réduire votre total de points de vie à moins de 1 le réduisent à 1 à la place.

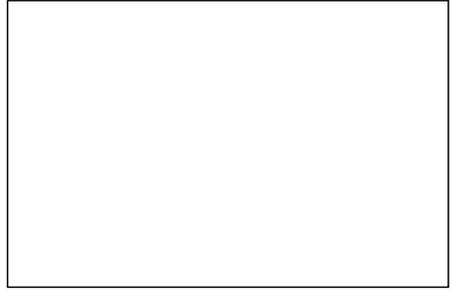
{4}{W}{W}, exilez l'Ange de la grâce de votre cimetière:
Votre total de points de vie devient 10.

5/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange de la grâce

{3}{W}{W}



Créature : ange

Flash

Vol

Quand l'Ange de la grâce arrive sur le champ de bataille, jusqu'à la fin du tour, les blessures qui devraient réduire votre total de points de vie à moins de 1 le réduisent à 1 à la place.

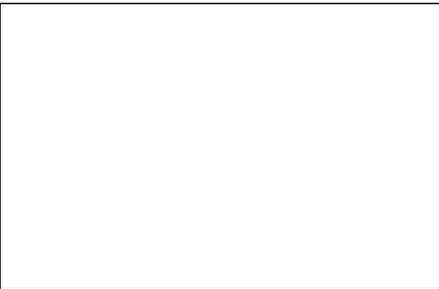
{4}{W}{W}, exilez l'Ange de la grâce de votre cimetière:
Votre total de points de vie devient 10.

5/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange de la grâce

{3}{W}{W}



Créature : ange

Flash

Vol

Quand l'Ange de la grâce arrive sur le champ de bataille, jusqu'à la fin du tour, les blessures qui devraient réduire votre total de points de vie à moins de 1 le réduisent à 1 à la place.

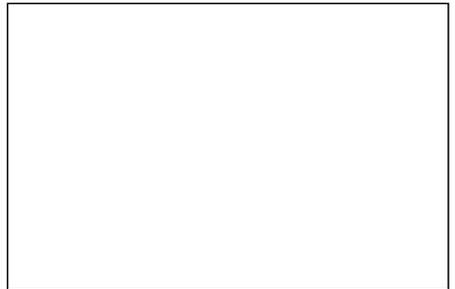
{4}{W}{W}, exilez l'Ange de la grâce de votre cimetière:
Votre total de points de vie devient 10.

5/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange de la grâce

{3}{W}{W}



Créature : ange

Flash

Vol

Quand l'Ange de la grâce arrive sur le champ de bataille, jusqu'à la fin du tour, les blessures qui devraient réduire votre total de points de vie à moins de 1 le réduisent à 1 à la place.

{4}{W}{W}, exilez l'Ange de la grâce de votre cimetière:
Votre total de points de vie devient 10.

5/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast