

Procuration // Protègelement

{WU}{WU} // {3}{W}{U}

Éphémère / Rituel

Procuration {WU}{WU}

Éphémère

Mettez une créature attaquante ou bloqueuse ciblée au-dessus de la bibliothèque de son propriétaire.

Protègelement {3}{W}{U}

Rituel

Créez un jeton de créature 4/4 blanche et bleue Sphinx avec le vol et la vigilance.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Procuration // Protègelement

{WU}{WU} // {3}{W}{U}

Éphémère / Rituel

Procuration {WU}{WU}

Éphémère

Mettez une créature attaquante ou bloqueuse ciblée au-dessus de la bibliothèque de son propriétaire.

Protègelement {3}{W}{U}

Rituel

Créez un jeton de créature 4/4 blanche et bleue Sphinx avec le vol et la vigilance.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Procuration // Protègelement

{WU}{WU} // {3}{W}{U}

Éphémère / Rituel

Procuration {WU}{WU}

Éphémère

Mettez une créature attaquante ou bloqueuse ciblée au-dessus de la bibliothèque de son propriétaire.

Protègelement {3}{W}{U}

Rituel

Créez un jeton de créature 4/4 blanche et bleue Sphinx avec le vol et la vigilance.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Procuration // Protègelement

{WU}{WU} // {3}{W}{U}

Éphémère / Rituel

Procuration {WU}{WU}

Éphémère

Mettez une créature attaquante ou bloqueuse ciblée au-dessus de la bibliothèque de son propriétaire.

Protègelement {3}{W}{U}

Rituel

Créez un jeton de créature 4/4 blanche et bleue Sphinx avec le vol et la vigilance.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast