

Formation inébranlable

{2}{W}



Éphémère

Les créatures que vous contrôlez acquièrent l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

Addenda ? Si vous avez lancé ce sort pendant votre phase principale, mettez un marqueur +1/+1 sur chacune de ces créatures et elles acquièrent la vigilance jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Formation inébranlable

{2}{W}



Éphémère

Les créatures que vous contrôlez acquièrent l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

Addenda ? Si vous avez lancé ce sort pendant votre phase principale, mettez un marqueur +1/+1 sur chacune de ces créatures et elles acquièrent la vigilance jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Formation inébranlable

{2}{W}



Éphémère

Les créatures que vous contrôlez acquièrent l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

Addenda ? Si vous avez lancé ce sort pendant votre phase principale, mettez un marqueur +1/+1 sur chacune de ces créatures et elles acquièrent la vigilance jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Formation inébranlable

{2}{W}



Éphémère

Les créatures que vous contrôlez acquièrent l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

Addenda ? Si vous avez lancé ce sort pendant votre phase principale, mettez un marqueur +1/+1 sur chacune de ces créatures et elles acquièrent la vigilance jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast