

Théâtre des horreurs

{1}{B}{R}



Enchantement

Au début de votre entretien, exilez la carte du dessus de votre bibliothèque.

Pendant votre tour, si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci, vous pouvez jouer des terrains et lancer des sorts parmi les cartes exilées par le Théâtre des horreurs.

{3}{R} : Le Théâtre des horreurs inflige 1 blessure à une cible, adversaire ou planeswalker.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Théâtre des horreurs

{1}{B}{R}



Enchantement

Au début de votre entretien, exilez la carte du dessus de votre bibliothèque.

Pendant votre tour, si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci, vous pouvez jouer des terrains et lancer des sorts parmi les cartes exilées par le Théâtre des horreurs.

{3}{R} : Le Théâtre des horreurs inflige 1 blessure à une cible, adversaire ou planeswalker.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Théâtre des horreurs

{1}{B}{R}



Enchantement

Au début de votre entretien, exilez la carte du dessus de votre bibliothèque.

Pendant votre tour, si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci, vous pouvez jouer des terrains et lancer des sorts parmi les cartes exilées par le Théâtre des horreurs.

{3}{R} : Le Théâtre des horreurs inflige 1 blessure à une cible, adversaire ou planeswalker.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Théâtre des horreurs

{1}{B}{R}



Enchantement

Au début de votre entretien, exilez la carte du dessus de votre bibliothèque.

Pendant votre tour, si un adversaire a perdu des points de vie ce tour-ci, vous pouvez jouer des terrains et lancer des sorts parmi les cartes exilées par le Théâtre des horreurs.

{3}{R} : Le Théâtre des horreurs inflige 1 blessure à une cible, adversaire ou planeswalker.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast