

Domri, porteur de chaos

{2}{R}{G}

Planeswalker légendaire : Domri

{+1} : Ajoutez {R} ou {G}. Si ce mana est dépensé sur un sort de créature, elle acquiert l'émeute.

{-3} : Regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler jusqu'à deux cartes de créature parmi elles et les mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

{-8} : Vous gagnez un emblème avec "Au début de chaque étape de fin, créez un jeton de créature 4/4 rouge et verte Bête avec le piétinement".

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Domri, porteur de chaos

{2}{R}{G}

Planeswalker légendaire : Domri

{+1} : Ajoutez {R} ou {G}. Si ce mana est dépensé sur un sort de créature, elle acquiert l'émeute.

{-3} : Regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler jusqu'à deux cartes de créature parmi elles et les mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

{-8} : Vous gagnez un emblème avec "Au début de chaque étape de fin, créez un jeton de créature 4/4 rouge et verte Bête avec le piétinement".

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Domri, porteur de chaos

{2}{R}{G}

Planeswalker légendaire : Domri

{+1} : Ajoutez {R} ou {G}. Si ce mana est dépensé sur un sort de créature, elle acquiert l'émeute.

{-3} : Regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler jusqu'à deux cartes de créature parmi elles et les mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

{-8} : Vous gagnez un emblème avec "Au début de chaque étape de fin, créez un jeton de créature 4/4 rouge et verte Bête avec le piétinement".

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Domri, porteur de chaos

{2}{R}{G}

Planeswalker légendaire : Domri

{+1} : Ajoutez {R} ou {G}. Si ce mana est dépensé sur un sort de créature, elle acquiert l'émeute.

{-3} : Regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler jusqu'à deux cartes de créature parmi elles et les mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

{-8} : Vous gagnez un emblème avec "Au début de chaque étape de fin, créez un jeton de créature 4/4 rouge et verte Bête avec le piétinement".

Magic the Gathering - Wizards of the Coast