

Consacrer // Consumer

{1}{WB}



Éphémère / Rituel

<b>Consacrer</b> {1}{WB}

Éphémère

Exilez une carte ciblée depuis un cimetière.

Piochez une carte.

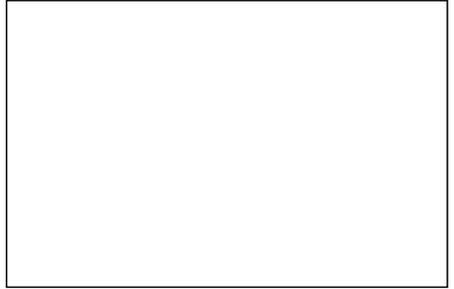
<b>Consumer</b> {2}{W}{B}

Rituel

Un joueur ciblé sacrifie une créature avec la force la plus élevée parmi les créatures qu'il contrôle. Vous gagnez un nombre de points de vie égal à sa force.  
Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Consacrer // Consumer

{1}{WB}



Éphémère / Rituel

<b>Consacrer</b> {1}{WB}

Éphémère

Exilez une carte ciblée depuis un cimetière.

Piochez une carte.

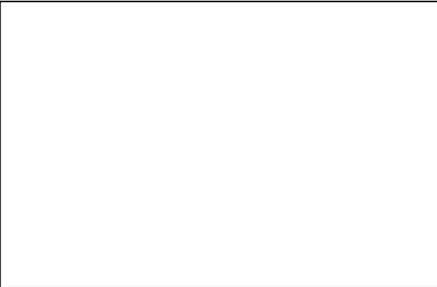
<b>Consumer</b> {2}{W}{B}

Rituel

Un joueur ciblé sacrifie une créature avec la force la plus élevée parmi les créatures qu'il contrôle. Vous gagnez un nombre de points de vie égal à sa force.  
Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Consacrer // Consumer

{1}{WB}



Éphémère / Rituel

<b>Consacrer</b> {1}{WB}

Éphémère

Exilez une carte ciblée depuis un cimetière.

Piochez une carte.

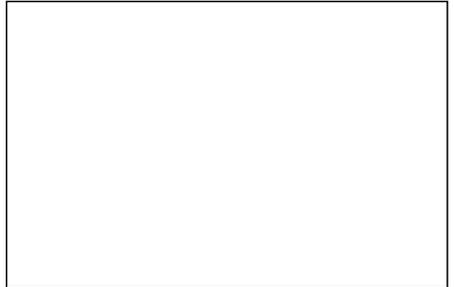
<b>Consumer</b> {2}{W}{B}

Rituel

Un joueur ciblé sacrifie une créature avec la force la plus élevée parmi les créatures qu'il contrôle. Vous gagnez un nombre de points de vie égal à sa force.  
Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Consacrer // Consumer

{1}{WB}



Éphémère / Rituel

<b>Consacrer</b> {1}{WB}

Éphémère

Exilez une carte ciblée depuis un cimetière.

Piochez une carte.

<b>Consumer</b> {2}{W}{B}

Rituel

Un joueur ciblé sacrifie une créature avec la force la plus élevée parmi les créatures qu'il contrôle. Vous gagnez un nombre de points de vie égal à sa force.  
Magic the Gathering - Wizards of the Coast