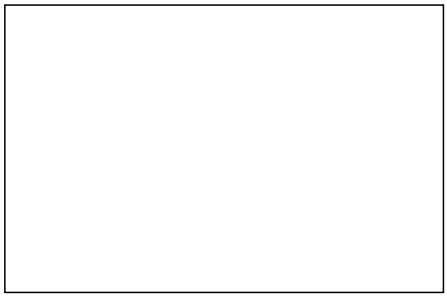
Déposer // Déployer {1}{WU} // {2}{W}{U}



Éphémère

Déposer {1}{WU}

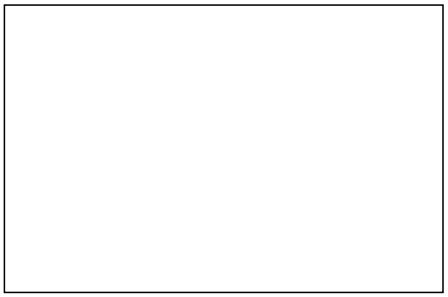
Engagez une créature ciblée.
Piochez une carte.

Déployer {2}{W}{U}

Créez deux jetons de créature-artefact 1/1 incolore Mécanoptère avec le vol, puis vous gagnez 1 point de vie pour chaque créature que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Déposer // Déployer {1}{WU} // {2}{W}{U}



Éphémère

Déposer {1}{WU}

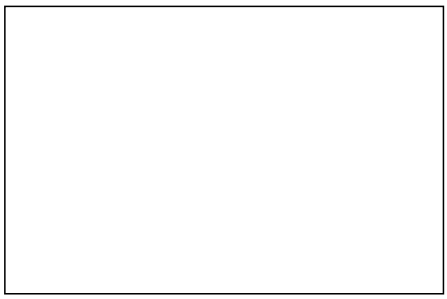
Engagez une créature ciblée.
Piochez une carte.

Déployer {2}{W}{U}

Créez deux jetons de créature-artefact 1/1 incolore Mécanoptère avec le vol, puis vous gagnez 1 point de vie pour chaque créature que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Déposer // Déployer {1}{WU} // {2}{W}{U}



Éphémère

Déposer {1}{WU}

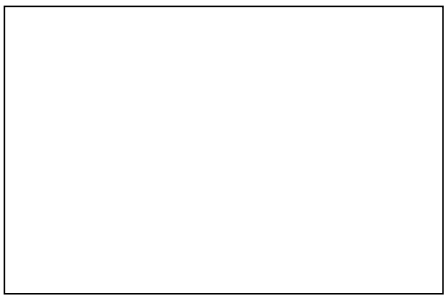
Engagez une créature ciblée.
Piochez une carte.

Déployer {2}{W}{U}

Créez deux jetons de créature-artefact 1/1 incolore Mécanoptère avec le vol, puis vous gagnez 1 point de vie pour chaque créature que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Déposer // Déployer {1}{WU} // {2}{W}{U}



Éphémère

Déposer {1}{WU}

Engagez une créature ciblée.
Piochez une carte.

Déployer {2}{W}{U}

Créez deux jetons de créature-artefact 1/1 incolore Mécanoptère avec le vol, puis vous gagnez 1 point de vie pour chaque créature que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast