

Kaya, usurpatrice d'Orzhov

{1}{W}{B}

Planeswalker légendaire : Kaya

{+1} : Exilez jusqu'à deux cartes ciblées depuis un seul cimetière. Vous gagnez 2 points de vie si au moins une carte de créature a été exilée de cette manière.

{-1} : Exilez un permanent non-terrain ciblé avec une valeur de mana inférieure ou égale à 1.

{-5} : Kaya, usurpatrice d'Orzhov inflige à un joueur ciblé un nombre de blessures égal au nombre de cartes que ce joueur possède en exil et vous gagnez autant de points de vie.

3/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kaya, usurpatrice d'Orzhov

{1}{W}{B}

Planeswalker légendaire : Kaya

{+1} : Exilez jusqu'à deux cartes ciblées depuis un seul cimetière. Vous gagnez 2 points de vie si au moins une carte de créature a été exilée de cette manière.

{-1} : Exilez un permanent non-terrain ciblé avec une valeur de mana inférieure ou égale à 1.

{-5} : Kaya, usurpatrice d'Orzhov inflige à un joueur ciblé un nombre de blessures égal au nombre de cartes que ce joueur possède en exil et vous gagnez autant de points de vie.

3/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kaya, usurpatrice d'Orzhov

{1}{W}{B}

Planeswalker légendaire : Kaya

{+1} : Exilez jusqu'à deux cartes ciblées depuis un seul cimetière. Vous gagnez 2 points de vie si au moins une carte de créature a été exilée de cette manière.

{-1} : Exilez un permanent non-terrain ciblé avec une valeur de mana inférieure ou égale à 1.

{-5} : Kaya, usurpatrice d'Orzhov inflige à un joueur ciblé un nombre de blessures égal au nombre de cartes que ce joueur possède en exil et vous gagnez autant de points de vie.

3/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Kaya, usurpatrice d'Orzhov

{1}{W}{B}

Planeswalker légendaire : Kaya

{+1} : Exilez jusqu'à deux cartes ciblées depuis un seul cimetière. Vous gagnez 2 points de vie si au moins une carte de créature a été exilée de cette manière.

{-1} : Exilez un permanent non-terrain ciblé avec une valeur de mana inférieure ou égale à 1.

{-5} : Kaya, usurpatrice d'Orzhov inflige à un joueur ciblé un nombre de blessures égal au nombre de cartes que ce joueur possède en exil et vous gagnez autant de points de vie.

3/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast