

Séraphine de la Balance

{2}{W}{B}



Créature : ange

{W} : Le Seraph of the Scales acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.

{B} : Le Seraph of the Scales acquiert le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

Au-delà 2 (Quand cette créature meurt, créez deux jetons de créature 1/1 blanche et noire Esprit avec le vol.)

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Séraphine de la Balance

{2}{W}{B}



Créature : ange

{W} : Le Seraph of the Scales acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.

{B} : Le Seraph of the Scales acquiert le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

Au-delà 2 (Quand cette créature meurt, créez deux jetons de créature 1/1 blanche et noire Esprit avec le vol.)

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Séraphine de la Balance

{2}{W}{B}



Créature : ange

{W} : Le Seraph of the Scales acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.

{B} : Le Seraph of the Scales acquiert le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

Au-delà 2 (Quand cette créature meurt, créez deux jetons de créature 1/1 blanche et noire Esprit avec le vol.)

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Séraphine de la Balance

{2}{W}{B}



Créature : ange

{W} : Le Seraph of the Scales acquiert la vigilance jusqu'à la fin du tour.

{B} : Le Seraph of the Scales acquiert le contact mortel jusqu'à la fin du tour.

Au-delà 2 (Quand cette créature meurt, créez deux jetons de créature 1/1 blanche et noire Esprit avec le vol.)

4/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast