

Reliquaire impie



Terrain : plaine et marais

{{T}} : Ajoutez {W} ou {B}.

Au moment où le Reliquaire impie arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, le Reliquaire impie arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Reliquaire impie



Terrain : plaine et marais

{{T}} : Ajoutez {W} ou {B}.

Au moment où le Reliquaire impie arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, le Reliquaire impie arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Reliquaire impie



Terrain : plaine et marais

{{T}} : Ajoutez {W} ou {B}.

Au moment où le Reliquaire impie arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, le Reliquaire impie arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Reliquaire impie



Terrain : plaine et marais

{{T}} : Ajoutez {W} ou {B}.

Au moment où le Reliquaire impie arrive sur le champ de bataille, vous pouvez payer 2 points de vie. Si vous ne le faites pas, le Reliquaire impie arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast