

~Cité en bouteille

{2}



Artefact

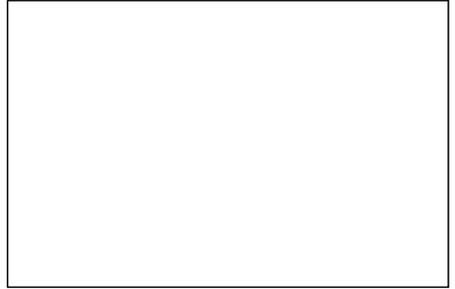
À chaque fois qu'au moins un permanent non-jeton avec un nom originellement imprimé dans l'extension Arabian Nights est sur le champ de bataille, son contrôleur le sacrifie.

Les joueurs ne peuvent pas lancer de sorts ou jouer des terrains avec un nom originellement imprimé dans l'extension Arabian Nights.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Cité en bouteille

{2}



Artefact

À chaque fois qu'au moins un permanent non-jeton avec un nom originellement imprimé dans l'extension Arabian Nights est sur le champ de bataille, son contrôleur le sacrifie.

Les joueurs ne peuvent pas lancer de sorts ou jouer des terrains avec un nom originellement imprimé dans l'extension Arabian Nights.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Cité en bouteille

{2}



Artefact

À chaque fois qu'au moins un permanent non-jeton avec un nom originellement imprimé dans l'extension Arabian Nights est sur le champ de bataille, son contrôleur le sacrifie.

Les joueurs ne peuvent pas lancer de sorts ou jouer des terrains avec un nom originellement imprimé dans l'extension Arabian Nights.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

~Cité en bouteille

{2}



Artefact

À chaque fois qu'au moins un permanent non-jeton avec un nom originellement imprimé dans l'extension Arabian Nights est sur le champ de bataille, son contrôleur le sacrifie.

Les joueurs ne peuvent pas lancer de sorts ou jouer des terrains avec un nom originellement imprimé dans l'extension Arabian Nights.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast