

Chance de gloire

{1}{R}{W}



Éphémère

Les créatures que vous contrôlez acquièrent l'indestructible. Jouez un tour supplémentaire après celui-ci. Au début de l'étape de fin de ce tour, vous perdez la partie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chance de gloire

{1}{R}{W}



Éphémère

Les créatures que vous contrôlez acquièrent l'indestructible. Jouez un tour supplémentaire après celui-ci. Au début de l'étape de fin de ce tour, vous perdez la partie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chance de gloire

{1}{R}{W}



Éphémère

Les créatures que vous contrôlez acquièrent l'indestructible. Jouez un tour supplémentaire après celui-ci. Au début de l'étape de fin de ce tour, vous perdez la partie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chance de gloire

{1}{R}{W}



Éphémère

Les créatures que vous contrôlez acquièrent l'indestructible. Jouez un tour supplémentaire après celui-ci. Au début de l'étape de fin de ce tour, vous perdez la partie.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast