

Sentinelle gargouille

{3}



Créature-artefact : gargouille

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

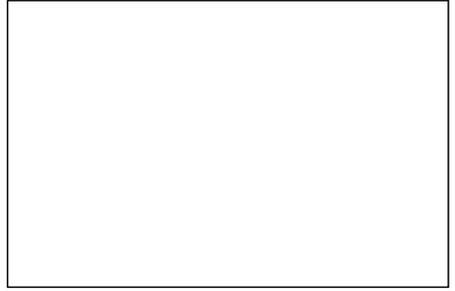
{3} : Jusqu'à la fin du tour, la Sentinelle gargouille perd le défenseur et acquiert le vol.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sentinelle gargouille

{3}



Créature-artefact : gargouille

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

{3} : Jusqu'à la fin du tour, la Sentinelle gargouille perd le défenseur et acquiert le vol.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sentinelle gargouille

{3}



Créature-artefact : gargouille

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

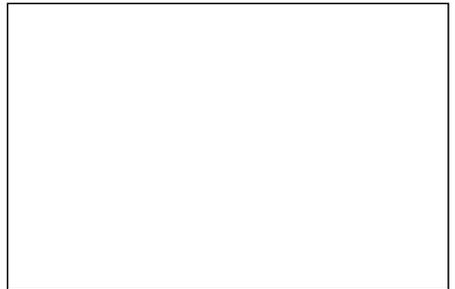
{3} : Jusqu'à la fin du tour, la Sentinelle gargouille perd le défenseur et acquiert le vol.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sentinelle gargouille

{3}



Créature-artefact : gargouille

Défenseur (Cette créature ne peut pas attaquer.)

{3} : Jusqu'à la fin du tour, la Sentinelle gargouille perd le défenseur et acquiert le vol.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast