

Renforts héroïques

{2}{R}{W}



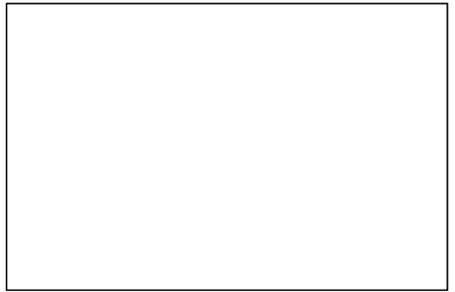
Rituel

Créez deux jetons de créature 1/1 blanche Soldat. Jusqu'à la fin du tour, les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 et acquièrent la célérité.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Renforts héroïques

{2}{R}{W}



Rituel

Créez deux jetons de créature 1/1 blanche Soldat. Jusqu'à la fin du tour, les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 et acquièrent la célérité.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Renforts héroïques

{2}{R}{W}



Rituel

Créez deux jetons de créature 1/1 blanche Soldat. Jusqu'à la fin du tour, les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 et acquièrent la célérité.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Renforts héroïques

{2}{R}{W}



Rituel

Créez deux jetons de créature 1/1 blanche Soldat. Jusqu'à la fin du tour, les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+1 et acquièrent la célérité.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast