

Djinn aux souhaits

{3}{U}{U}

Créature : djinn

Vol

Le Djinn aux souhaits arrive sur le champ de bataille avec, sur lui, trois marqueurs « souhait ».

{2}{U}{U}, retirez un marqueur « souhait » au Djinn aux souhaits : Révélez la carte du dessus de votre bibliothèque.

Vous pouvez jouer cette carte sans payer son coût de mana. Si vous ne le faites pas, exilez-la.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Djinn aux souhaits

{3}{U}{U}

Créature : djinn

Vol

Le Djinn aux souhaits arrive sur le champ de bataille avec, sur lui, trois marqueurs « souhait ».

{2}{U}{U}, retirez un marqueur « souhait » au Djinn aux souhaits : Révélez la carte du dessus de votre bibliothèque.

Vous pouvez jouer cette carte sans payer son coût de mana. Si vous ne le faites pas, exilez-la.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Djinn aux souhaits

{3}{U}{U}

Créature : djinn

Vol

Le Djinn aux souhaits arrive sur le champ de bataille avec, sur lui, trois marqueurs « souhait ».

{2}{U}{U}, retirez un marqueur « souhait » au Djinn aux souhaits : Révélez la carte du dessus de votre bibliothèque.

Vous pouvez jouer cette carte sans payer son coût de mana. Si vous ne le faites pas, exilez-la.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Djinn aux souhaits

{3}{U}{U}

Créature : djinn

Vol

Le Djinn aux souhaits arrive sur le champ de bataille avec, sur lui, trois marqueurs « souhait ».

{2}{U}{U}, retirez un marqueur « souhait » au Djinn aux souhaits : Révélez la carte du dessus de votre bibliothèque.

Vous pouvez jouer cette carte sans payer son coût de mana. Si vous ne le faites pas, exilez-la.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast