

Hydre affamée

{X}{G}

Créature : hydre

L'Hydre affamée arrive sur le champ de bataille avec X marqueurs +1/+1 sur elle.

L'Hydre affamée ne peut pas être bloquée par plus d'une créature.

À chaque fois que l'Hydre affamée subit des blessures, mettez autant de marqueurs +1/+1 sur elle. (Elle doit survivre aux blessures pour gagner les marqueurs.)

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hydre affamée

{X}{G}

Créature : hydre

L'Hydre affamée arrive sur le champ de bataille avec X marqueurs +1/+1 sur elle.

L'Hydre affamée ne peut pas être bloquée par plus d'une créature.

À chaque fois que l'Hydre affamée subit des blessures, mettez autant de marqueurs +1/+1 sur elle. (Elle doit survivre aux blessures pour gagner les marqueurs.)

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hydre affamée

{X}{G}

Créature : hydre

L'Hydre affamée arrive sur le champ de bataille avec X marqueurs +1/+1 sur elle.

L'Hydre affamée ne peut pas être bloquée par plus d'une créature.

À chaque fois que l'Hydre affamée subit des blessures, mettez autant de marqueurs +1/+1 sur elle. (Elle doit survivre aux blessures pour gagner les marqueurs.)

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Hydre affamée

{X}{G}

Créature : hydre

L'Hydre affamée arrive sur le champ de bataille avec X marqueurs +1/+1 sur elle.

L'Hydre affamée ne peut pas être bloquée par plus d'une créature.

À chaque fois que l'Hydre affamée subit des blessures, mettez autant de marqueurs +1/+1 sur elle. (Elle doit survivre aux blessures pour gagner les marqueurs.)

0/0

Magic the Gathering - Wizards of the Coast