

Meneur de brume

{U}

Créature : ondin et sorcier

Sacrifiez le Meneur de brume : Jusqu'à la fin du tour, si une créature non-jeton devait arriver sur le champ de bataille et qu'elle n'a pas été lancée, exilez-la à la place.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Meneur de brume

{U}

Créature : ondin et sorcier

Sacrifiez le Meneur de brume : Jusqu'à la fin du tour, si une créature non-jeton devait arriver sur le champ de bataille et qu'elle n'a pas été lancée, exilez-la à la place.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Meneur de brume

{U}

Créature : ondin et sorcier

Sacrifiez le Meneur de brume : Jusqu'à la fin du tour, si une créature non-jeton devait arriver sur le champ de bataille et qu'elle n'a pas été lancée, exilez-la à la place.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Meneur de brume

{U}

Créature : ondin et sorcier

Sacrifiez le Meneur de brume : Jusqu'à la fin du tour, si une créature non-jeton devait arriver sur le champ de bataille et qu'elle n'a pas été lancée, exilez-la à la place.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast