

Ange resplendissant {1}{W}{W}



Créature : ange  
Vol  
Au début de chaque étape de fin, si vous avez gagné au moins 5 points de vie ce tour-ci, créez un jeton de créature 4/4 blanche Ange avec le vol et la vigilance.  
{3}{W}{W}{W} : Jusqu'à la fin du tour, l'Ange resplendissant gagne +2/+2 et acquiert le lien de vie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange resplendissant {1}{W}{W}



Créature : ange  
Vol  
Au début de chaque étape de fin, si vous avez gagné au moins 5 points de vie ce tour-ci, créez un jeton de créature 4/4 blanche Ange avec le vol et la vigilance.  
{3}{W}{W}{W} : Jusqu'à la fin du tour, l'Ange resplendissant gagne +2/+2 et acquiert le lien de vie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange resplendissant {1}{W}{W}



Créature : ange  
Vol  
Au début de chaque étape de fin, si vous avez gagné au moins 5 points de vie ce tour-ci, créez un jeton de créature 4/4 blanche Ange avec le vol et la vigilance.  
{3}{W}{W}{W} : Jusqu'à la fin du tour, l'Ange resplendissant gagne +2/+2 et acquiert le lien de vie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ange resplendissant {1}{W}{W}



Créature : ange  
Vol  
Au début de chaque étape de fin, si vous avez gagné au moins 5 points de vie ce tour-ci, créez un jeton de créature 4/4 blanche Ange avec le vol et la vigilance.  
{3}{W}{W}{W} : Jusqu'à la fin du tour, l'Ange resplendissant gagne +2/+2 et acquiert le lien de vie.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast