

Chromium, l'altérable

{4}{W}{U}{B}



Créature légendaire : ancêtre et dragon

Flash

Ce sort ne peut pas être contrecarré.

Vol

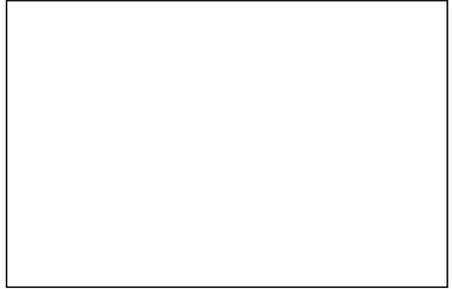
Défaussez-vous d'une carte : Jusqu'à la fin du tour, Chromium, l'altérable devient un humain avec une force et une endurance de base de 1/1, perd toutes ses capacités et acquiert la défense talismanique. Il ne peut pas être bloqué ce tour-ci.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chromium, l'altérable

{4}{W}{U}{B}



Créature légendaire : ancêtre et dragon

Flash

Ce sort ne peut pas être contrecarré.

Vol

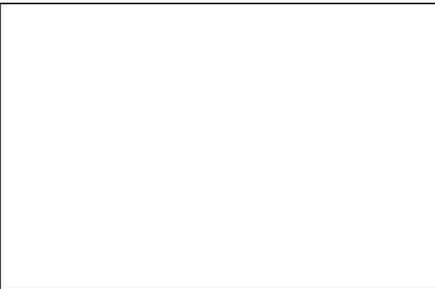
Défaussez-vous d'une carte : Jusqu'à la fin du tour, Chromium, l'altérable devient un humain avec une force et une endurance de base de 1/1, perd toutes ses capacités et acquiert la défense talismanique. Il ne peut pas être bloqué ce tour-ci.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chromium, l'altérable

{4}{W}{U}{B}



Créature légendaire : ancêtre et dragon

Flash

Ce sort ne peut pas être contrecarré.

Vol

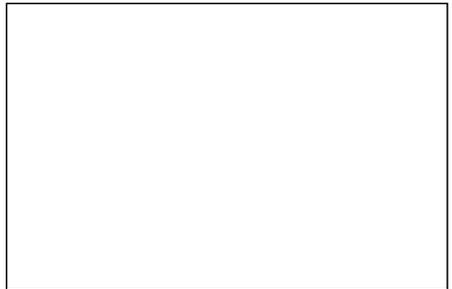
Défaussez-vous d'une carte : Jusqu'à la fin du tour, Chromium, l'altérable devient un humain avec une force et une endurance de base de 1/1, perd toutes ses capacités et acquiert la défense talismanique. Il ne peut pas être bloqué ce tour-ci.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chromium, l'altérable

{4}{W}{U}{B}



Créature légendaire : ancêtre et dragon

Flash

Ce sort ne peut pas être contrecarré.

Vol

Défaussez-vous d'une carte : Jusqu'à la fin du tour, Chromium, l'altérable devient un humain avec une force et une endurance de base de 1/1, perd toutes ses capacités et acquiert la défense talismanique. Il ne peut pas être bloqué ce tour-ci.

7/7

Magic the Gathering - Wizards of the Coast