

Ajani, adversaire des tyrans

{2}{W}{W}



Planeswalker légendaire : Ajani

{+1} : Ciblez jusqu'à deux créatures. Mettez un marqueur +1/+1 sur chacune d'elles.

{-2} : Renvoyez sur le champ de bataille depuis votre cimetière une carte de créature ciblée avec une valeur de mana inférieure ou égale à 2.

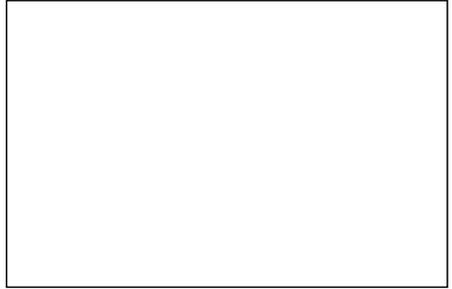
{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Au début de votre étape de fin, créez trois jetons de créature 1/1 blanche Chat avec le lien de vie. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ajani, adversaire des tyrans

{2}{W}{W}



Planeswalker légendaire : Ajani

{+1} : Ciblez jusqu'à deux créatures. Mettez un marqueur +1/+1 sur chacune d'elles.

{-2} : Renvoyez sur le champ de bataille depuis votre cimetière une carte de créature ciblée avec une valeur de mana inférieure ou égale à 2.

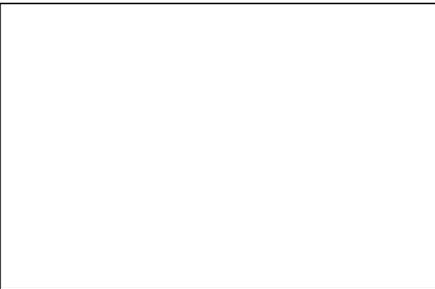
{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Au début de votre étape de fin, créez trois jetons de créature 1/1 blanche Chat avec le lien de vie. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ajani, adversaire des tyrans

{2}{W}{W}



Planeswalker légendaire : Ajani

{+1} : Ciblez jusqu'à deux créatures. Mettez un marqueur +1/+1 sur chacune d'elles.

{-2} : Renvoyez sur le champ de bataille depuis votre cimetière une carte de créature ciblée avec une valeur de mana inférieure ou égale à 2.

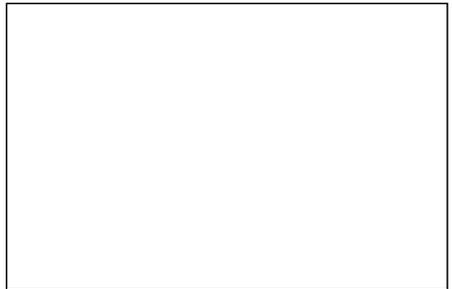
{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Au début de votre étape de fin, créez trois jetons de créature 1/1 blanche Chat avec le lien de vie. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ajani, adversaire des tyrans

{2}{W}{W}



Planeswalker légendaire : Ajani

{+1} : Ciblez jusqu'à deux créatures. Mettez un marqueur +1/+1 sur chacune d'elles.

{-2} : Renvoyez sur le champ de bataille depuis votre cimetière une carte de créature ciblée avec une valeur de mana inférieure ou égale à 2.

{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Au début de votre étape de fin, créez trois jetons de créature 1/1 blanche Chat avec le lien de vie. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast