

Championne ursidée

{1}{G}



Créature : humain et berserker

{5}{G} : La Championne ursidée gagne +3/+3 et devient un ours et berserker jusqu'à la fin du tour. N'activez qu'une seule fois par tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Championne ursidée

{1}{G}



Créature : humain et berserker

{5}{G} : La Championne ursidée gagne +3/+3 et devient un ours et berserker jusqu'à la fin du tour. N'activez qu'une seule fois par tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Championne ursidée

{1}{G}



Créature : humain et berserker

{5}{G} : La Championne ursidée gagne +3/+3 et devient un ours et berserker jusqu'à la fin du tour. N'activez qu'une seule fois par tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Championne ursidée

{1}{G}



Créature : humain et berserker

{5}{G} : La Championne ursidée gagne +3/+3 et devient un ours et berserker jusqu'à la fin du tour. N'activez qu'une seule fois par tour.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast