

Sphinge maîtresse des énigmes

{4}{U}{U}



Créature : sphinx

Vol

Quand la Sphinge maîtresse des énigmes arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer une créature ciblée qu'un adversaire contrôle dans la main de son propriétaire.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sphinge maîtresse des énigmes

{4}{U}{U}



Créature : sphinx

Vol

Quand la Sphinge maîtresse des énigmes arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer une créature ciblée qu'un adversaire contrôle dans la main de son propriétaire.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sphinge maîtresse des énigmes

{4}{U}{U}



Créature : sphinx

Vol

Quand la Sphinge maîtresse des énigmes arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer une créature ciblée qu'un adversaire contrôle dans la main de son propriétaire.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sphinge maîtresse des énigmes

{4}{U}{U}



Créature : sphinx

Vol

Quand la Sphinge maîtresse des énigmes arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer une créature ciblée qu'un adversaire contrôle dans la main de son propriétaire.

5/5

Magic the Gathering - Wizards of the Coast