

Sonneur de la milice

{2}{W}



Créature : humain et soldat

Vigilance

Quand le Sonneur de la milice arrive sur le champ de bataille, regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte de créature de force intérieure ou égale à 2 parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sonneur de la milice

{2}{W}



Créature : humain et soldat

Vigilance

Quand le Sonneur de la milice arrive sur le champ de bataille, regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte de créature de force intérieure ou égale à 2 parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sonneur de la milice

{2}{W}



Créature : humain et soldat

Vigilance

Quand le Sonneur de la milice arrive sur le champ de bataille, regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte de créature de force intérieure ou égale à 2 parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Sonneur de la milice

{2}{W}



Créature : humain et soldat

Vigilance

Quand le Sonneur de la milice arrive sur le champ de bataille, regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte de créature de force intérieure ou égale à 2 parmi elles et la mettre dans votre main. Mettez le reste au-dessous de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.

2/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast