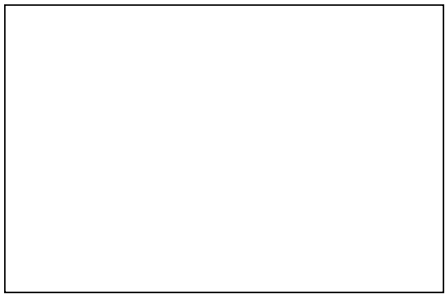
V?u de sauvagerie {2}{G}

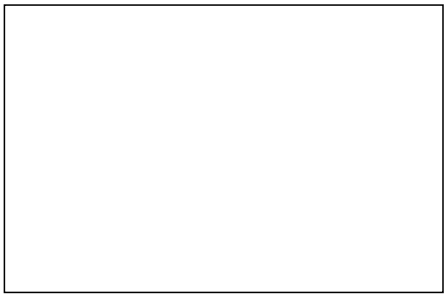


Enchantement : aura

Enchanter : créature
La créature enchantée gagne +3/+3, a le piétinement et elle ne peut pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

V?u de sauvagerie {2}{G}

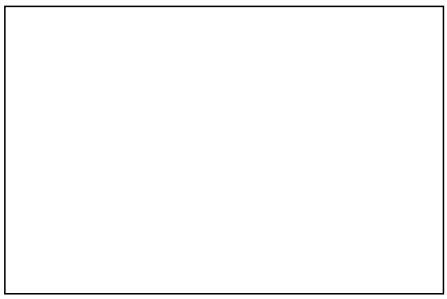


Enchantement : aura

Enchanter : créature
La créature enchantée gagne +3/+3, a le piétinement et elle ne peut pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

V?u de sauvagerie {2}{G}

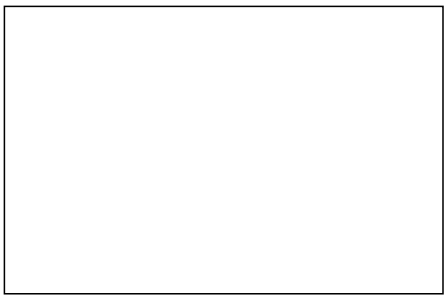


Enchantement : aura

Enchanter : créature
La créature enchantée gagne +3/+3, a le piétinement et elle ne peut pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

V?u de sauvagerie {2}{G}



Enchantement : aura

Enchanter : créature
La créature enchantée gagne +3/+3, a le piétinement et elle ne peut pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Magic the Gathering - Wizards of the Coast