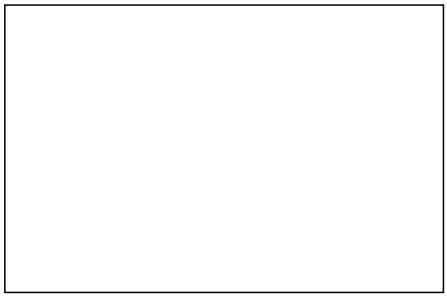
Spectre à la faux {4}{B}{B}



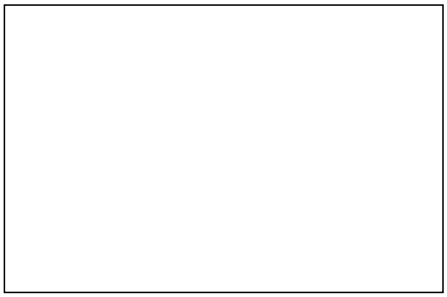
Créature : spectre

Vol
À chaque fois que le Spectre à la faux inflige des blessures de combat à un joueur, chaque adversaire se défausse d'une carte. Chaque joueur qui s'est défaussé d'une carte ayant la valeur de mana le plus élevé parmi les cartes défaussées de cette manière perd un nombre de points de vie égal à cette valeur de mana.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Spectre à la faux {4}{B}{B}



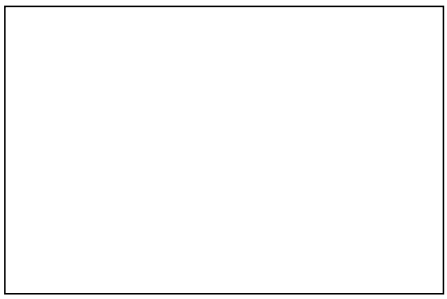
Créature : spectre

Vol
À chaque fois que le Spectre à la faux inflige des blessures de combat à un joueur, chaque adversaire se défausse d'une carte. Chaque joueur qui s'est défaussé d'une carte ayant la valeur de mana le plus élevé parmi les cartes défaussées de cette manière perd un nombre de points de vie égal à cette valeur de mana.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Spectre à la faux {4}{B}{B}



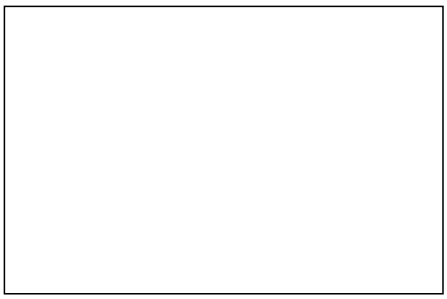
Créature : spectre

Vol
À chaque fois que le Spectre à la faux inflige des blessures de combat à un joueur, chaque adversaire se défausse d'une carte. Chaque joueur qui s'est défaussé d'une carte ayant la valeur de mana le plus élevé parmi les cartes défaussées de cette manière perd un nombre de points de vie égal à cette valeur de mana.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Spectre à la faux {4}{B}{B}



Créature : spectre

Vol
À chaque fois que le Spectre à la faux inflige des blessures de combat à un joueur, chaque adversaire se défausse d'une carte. Chaque joueur qui s'est défaussé d'une carte ayant la valeur de mana le plus élevé parmi les cartes défaussées de cette manière perd un nombre de points de vie égal à cette valeur de mana.

4/4

Magic the Gathering - Wizards of the Coast