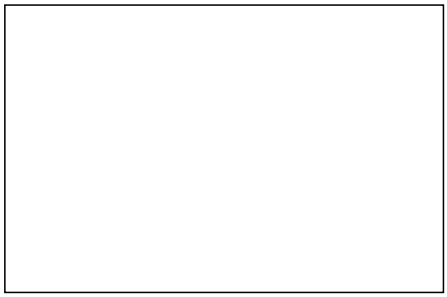
Naru Meha, maître sorcier {2}{U}{U}



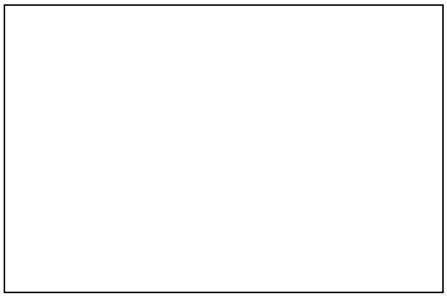
Créature légendaire : humain et sorcier

Flash
Quand Naru Meha, maître sorcier arrive sur le champ de bataille, copiez un sort d'éphémre ou de rituel ciblé que vous contrôlez. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette copie.
Les autres sorciers que vous contrôlez gagnent +1/+1.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Naru Meha, maître sorcier {2}{U}{U}



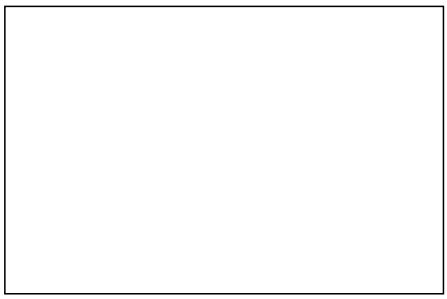
Créature légendaire : humain et sorcier

Flash
Quand Naru Meha, maître sorcier arrive sur le champ de bataille, copiez un sort d'éphémre ou de rituel ciblé que vous contrôlez. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette copie.
Les autres sorciers que vous contrôlez gagnent +1/+1.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Naru Meha, maître sorcier {2}{U}{U}



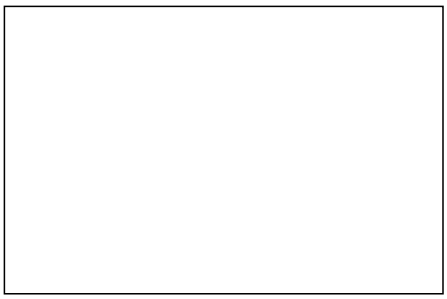
Créature légendaire : humain et sorcier

Flash
Quand Naru Meha, maître sorcier arrive sur le champ de bataille, copiez un sort d'éphémre ou de rituel ciblé que vous contrôlez. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette copie.
Les autres sorciers que vous contrôlez gagnent +1/+1.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Naru Meha, maître sorcier {2}{U}{U}



Créature légendaire : humain et sorcier

Flash
Quand Naru Meha, maître sorcier arrive sur le champ de bataille, copiez un sort d'éphémre ou de rituel ciblé que vous contrôlez. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette copie.
Les autres sorciers que vous contrôlez gagnent +1/+1.

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast