Heaume de la multitude {4}

Artefact légendaire : équipement

Au début du combat pendant votre tour, créez un jeton qui est une copie de la créature équipée, excepté que le jeton n'est pas légendaire si la créature équipée est légendaire. Ce jeton acquiert la célérité.
Équipement {5}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Heaume de la multitude {4}

Artefact légendaire : équipement

Au début du combat pendant votre tour, créez un jeton qui est une copie de la créature équipée, excepté que le jeton n'est pas légendaire si la créature équipée est légendaire. Ce jeton acquiert la célérité.
Équipement {5}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Heaume de la multitude {4}

Artefact légendaire : équipement

Au début du combat pendant votre tour, créez un jeton qui est une copie de la créature équipée, excepté que le jeton n'est pas légendaire si la créature équipée est légendaire. Ce jeton acquiert la célérité.
Équipement {5}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Heaume de la multitude {4}

Artefact légendaire : équipement

Au début du combat pendant votre tour, créez un jeton qui est une copie de la créature équipée, excepté que le jeton n'est pas légendaire si la créature équipée est légendaire. Ce jeton acquiert la célérité.
Équipement {5}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast