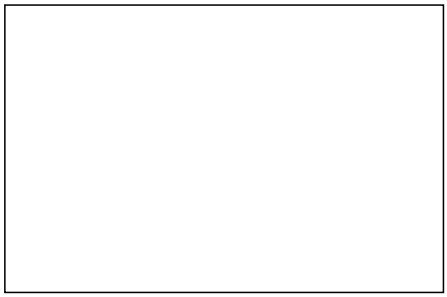
Téfeiri, héros de Dominaria {3}{W}{U}



Planeswalker légendaire : Téfeiri

{+1} : Piochez une carte. Au début de la prochaine étape de fin, dégagez jusqu'à deux terrains.

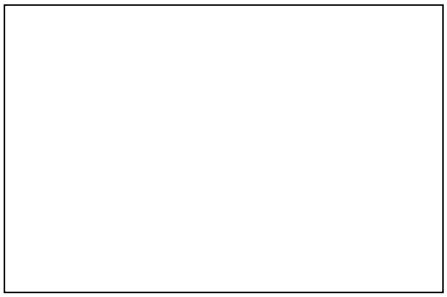
{-3} : Mettez un permanent non-terrain ciblé dans la bibliothèque de son propriétaire en troisième position à partir du dessus.

{-8} : Vous gagnez un emblème avec « À chaque fois que vous piochez une carte, exilez un permanent ciblé qu'un adversaire contrôle. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Téfeiri, héros de Dominaria {3}{W}{U}



Planeswalker légendaire : Téfeiri

{+1} : Piochez une carte. Au début de la prochaine étape de fin, dégagez jusqu'à deux terrains.

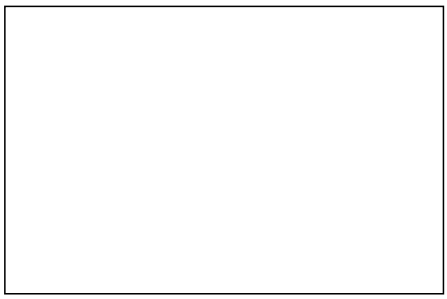
{-3} : Mettez un permanent non-terrain ciblé dans la bibliothèque de son propriétaire en troisième position à partir du dessus.

{-8} : Vous gagnez un emblème avec « À chaque fois que vous piochez une carte, exilez un permanent ciblé qu'un adversaire contrôle. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Téfeiri, héros de Dominaria {3}{W}{U}



Planeswalker légendaire : Téfeiri

{+1} : Piochez une carte. Au début de la prochaine étape de fin, dégagez jusqu'à deux terrains.

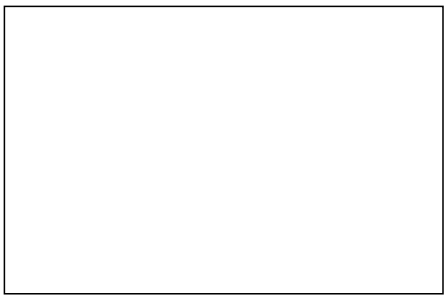
{-3} : Mettez un permanent non-terrain ciblé dans la bibliothèque de son propriétaire en troisième position à partir du dessus.

{-8} : Vous gagnez un emblème avec « À chaque fois que vous piochez une carte, exilez un permanent ciblé qu'un adversaire contrôle. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Téfeiri, héros de Dominaria {3}{W}{U}



Planeswalker légendaire : Téfeiri

{+1} : Piochez une carte. Au début de la prochaine étape de fin, dégagez jusqu'à deux terrains.

{-3} : Mettez un permanent non-terrain ciblé dans la bibliothèque de son propriétaire en troisième position à partir du dessus.

{-8} : Vous gagnez un emblème avec « À chaque fois que vous piochez une carte, exilez un permanent ciblé qu'un adversaire contrôle. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast