Déchirure temporelle de Karn

{4}{U}{U}

Rituel légendaire

(Vous ne pouvez lancer un rituel légendaire que si vous contrôlez une créature légendaire ou un planeswalker.)
Un joueur ciblé joue un tour supplémentaire après celui-ci.
Renvoyez jusqu'à un permanent non-terrain ciblé dans la main de son propriétaire. Exilez la Déchirure temporelle de Karn.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Déchirure temporelle de Karn

{4}{U}{U}

Rituel légendaire

(Vous ne pouvez lancer un rituel légendaire que si vous contrôlez une créature légendaire ou un planeswalker.)
Un joueur ciblé joue un tour supplémentaire après celui-ci.
Renvoyez jusqu'à un permanent non-terrain ciblé dans la main de son propriétaire. Exilez la Déchirure temporelle de Karn.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Déchirure temporelle de Karn

{4}{U}{U}

Rituel légendaire

(Vous ne pouvez lancer un rituel légendaire que si vous contrôlez une créature légendaire ou un planeswalker.)
Un joueur ciblé joue un tour supplémentaire après celui-ci.
Renvoyez jusqu'à un permanent non-terrain ciblé dans la main de son propriétaire. Exilez la Déchirure temporelle de Karn.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Déchirure temporelle de Karn

{4}{U}{U}

Rituel légendaire

(Vous ne pouvez lancer un rituel légendaire que si vous contrôlez une créature légendaire ou un planeswalker.)
Un joueur ciblé joue un tour supplémentaire après celui-ci.
Renvoyez jusqu'à un permanent non-terrain ciblé dans la main de son propriétaire. Exilez la Déchirure temporelle de Karn.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast