Cavalerie de cerfeclairs {5}{G}{G}

Créature : elfe et chevalier

Quand la Cavalerie de cerfeclairs arrive sur le champ de bataille, soutenez 6. (Ciblez jusqu'à six autres créatures. Mettez un marqueur +1/+1 sur chacune d'elles.)
À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez avec un marqueur +1/+1 sur elle meurt, vous gagnez 2 points de vie.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cavalerie de cerfeclairs {5}{G}{G}

Créature : elfe et chevalier

Quand la Cavalerie de cerfeclairs arrive sur le champ de bataille, soutenez 6. (Ciblez jusqu'à six autres créatures. Mettez un marqueur +1/+1 sur chacune d'elles.)
À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez avec un marqueur +1/+1 sur elle meurt, vous gagnez 2 points de vie.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cavalerie de cerfeclairs {5}{G}{G}

Créature : elfe et chevalier

Quand la Cavalerie de cerfeclairs arrive sur le champ de bataille, soutenez 6. (Ciblez jusqu'à six autres créatures. Mettez un marqueur +1/+1 sur chacune d'elles.)
À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez avec un marqueur +1/+1 sur elle meurt, vous gagnez 2 points de vie.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Cavalerie de cerfeclairs {5}{G}{G}

Créature : elfe et chevalier

Quand la Cavalerie de cerfeclairs arrive sur le champ de bataille, soutenez 6. (Ciblez jusqu'à six autres créatures. Mettez un marqueur +1/+1 sur chacune d'elles.)
À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez avec un marqueur +1/+1 sur elle meurt, vous gagnez 2 points de vie.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast