

Archers d'Ezuri {G}



Créature : elfe et archer
Portée
À chaque fois que les Archers d'Ezuri bloquent une créature avec le vol, les Archers d'Ezuri gagnent +3/+0 jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archers d'Ezuri {G}



Créature : elfe et archer
Portée
À chaque fois que les Archers d'Ezuri bloquent une créature avec le vol, les Archers d'Ezuri gagnent +3/+0 jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archers d'Ezuri {G}



Créature : elfe et archer
Portée
À chaque fois que les Archers d'Ezuri bloquent une créature avec le vol, les Archers d'Ezuri gagnent +3/+0 jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Archers d'Ezuri {G}



Créature : elfe et archer
Portée
À chaque fois que les Archers d'Ezuri bloquent une créature avec le vol, les Archers d'Ezuri gagnent +3/+0 jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast