

Elfe courbebranche

{2}{G}



Créature : elfe et druide

{T} : Jusqu'à la fin du tour, une forêt ciblée devient une créature X/X Sylvain en plus de ses autres types, X étant le nombre d'elfes que vous contrôlez.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Elfe courbebranche

{2}{G}



Créature : elfe et druide

{T} : Jusqu'à la fin du tour, une forêt ciblée devient une créature X/X Sylvain en plus de ses autres types, X étant le nombre d'elfes que vous contrôlez.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Elfe courbebranche

{2}{G}



Créature : elfe et druide

{T} : Jusqu'à la fin du tour, une forêt ciblée devient une créature X/X Sylvain en plus de ses autres types, X étant le nombre d'elfes que vous contrôlez.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Elfe courbebranche

{2}{G}



Créature : elfe et druide

{T} : Jusqu'à la fin du tour, une forêt ciblée devient une créature X/X Sylvain en plus de ses autres types, X étant le nombre d'elfes que vous contrôlez.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast