

Course folle

{1}{R}



Éphémère

Les créatures attaquantes acquièrent l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Course folle

{1}{R}



Éphémère

Les créatures attaquantes acquièrent l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Course folle

{1}{R}



Éphémère

Les créatures attaquantes acquièrent l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Course folle

{1}{R}



Éphémère

Les créatures attaquantes acquièrent l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast