

Montée d'Hadana

{1}{G}{U}

Enchantement légendaire

Au début du combat pendant votre tour, mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée que vous contrôlez. Puis, si cette créature a au moins trois marqueurs +1/+1 sur elle, transformez la Montée d'Hadana.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Montée d'Hadana

{1}{G}{U}

Enchantement légendaire

Au début du combat pendant votre tour, mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée que vous contrôlez. Puis, si cette créature a au moins trois marqueurs +1/+1 sur elle, transformez la Montée d'Hadana.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Montée d'Hadana

{1}{G}{U}

Enchantement légendaire

Au début du combat pendant votre tour, mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée que vous contrôlez. Puis, si cette créature a au moins trois marqueurs +1/+1 sur elle, transformez la Montée d'Hadana.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Montée d'Hadana

{1}{G}{U}

Enchantement légendaire

Au début du combat pendant votre tour, mettez un marqueur +1/+1 sur une créature ciblée que vous contrôlez. Puis, si cette créature a au moins trois marqueurs +1/+1 sur elle, transformez la Montée d'Hadana.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast