

Navigatrice du flux temporel

{1}{U}



Créature : humain et pirate et sorcier

Ascension (Si vous contrôlez au moins dix permanents, vous gagnez l'agrément de la cité pour le reste de la partie.)

{2}{U}{U}, {T}, mettez la Navigatrice du flux temporel au-dessous de la bibliothèque de son propriétaire : Jouez un tour supplémentaire après celui-ci. N'activez que si vous avez l'agrément de la cité.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Navigatrice du flux temporel

{1}{U}



Créature : humain et pirate et sorcier

Ascension (Si vous contrôlez au moins dix permanents, vous gagnez l'agrément de la cité pour le reste de la partie.)

{2}{U}{U}, {T}, mettez la Navigatrice du flux temporel au-dessous de la bibliothèque de son propriétaire : Jouez un tour supplémentaire après celui-ci. N'activez que si vous avez l'agrément de la cité.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Navigatrice du flux temporel

{1}{U}



Créature : humain et pirate et sorcier

Ascension (Si vous contrôlez au moins dix permanents, vous gagnez l'agrément de la cité pour le reste de la partie.)

{2}{U}{U}, {T}, mettez la Navigatrice du flux temporel au-dessous de la bibliothèque de son propriétaire : Jouez un tour supplémentaire après celui-ci. N'activez que si vous avez l'agrément de la cité.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Navigatrice du flux temporel

{1}{U}



Créature : humain et pirate et sorcier

Ascension (Si vous contrôlez au moins dix permanents, vous gagnez l'agrément de la cité pour le reste de la partie.)

{2}{U}{U}, {T}, mettez la Navigatrice du flux temporel au-dessous de la bibliothèque de son propriétaire : Jouez un tour supplémentaire après celui-ci. N'activez que si vous avez l'agrément de la cité.

1/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast