

Tetzimoc, Mort primordiale

{4}{B}{B}

Créature légendaire : ancêtre et dinosaure

Contact mortel

{B}, révélez Tetzimoc, Mort primordiale depuis votre main :
Mettez un marqueur « proie » sur une créature ciblée.
N'activez que pendant votre tour.
Quand Tetzimoc arrive sur le champ de bataille, détruisez
chaque créature que vos adversaires contrôlent avec un
marqueur « proie » sur elle.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tetzimoc, Mort primordiale

{4}{B}{B}

Créature légendaire : ancêtre et dinosaure

Contact mortel

{B}, révélez Tetzimoc, Mort primordiale depuis votre main :
Mettez un marqueur « proie » sur une créature ciblée.
N'activez que pendant votre tour.
Quand Tetzimoc arrive sur le champ de bataille, détruisez
chaque créature que vos adversaires contrôlent avec un
marqueur « proie » sur elle.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tetzimoc, Mort primordiale

{4}{B}{B}

Créature légendaire : ancêtre et dinosaure

Contact mortel

{B}, révélez Tetzimoc, Mort primordiale depuis votre main :
Mettez un marqueur « proie » sur une créature ciblée.
N'activez que pendant votre tour.
Quand Tetzimoc arrive sur le champ de bataille, détruisez
chaque créature que vos adversaires contrôlent avec un
marqueur « proie » sur elle.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Tetzimoc, Mort primordiale

{4}{B}{B}

Créature légendaire : ancêtre et dinosaure

Contact mortel

{B}, révélez Tetzimoc, Mort primordiale depuis votre main :
Mettez un marqueur « proie » sur une créature ciblée.
N'activez que pendant votre tour.
Quand Tetzimoc arrive sur le champ de bataille, détruisez
chaque créature que vos adversaires contrôlent avec un
marqueur « proie » sur elle.

6/6

Magic the Gathering - Wizards of the Coast