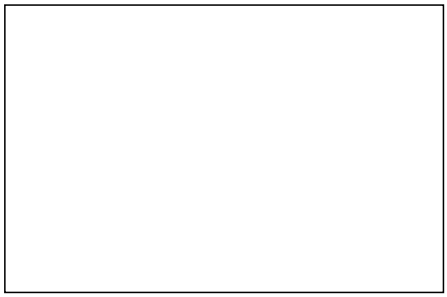
Bannière du vainqueur {5}

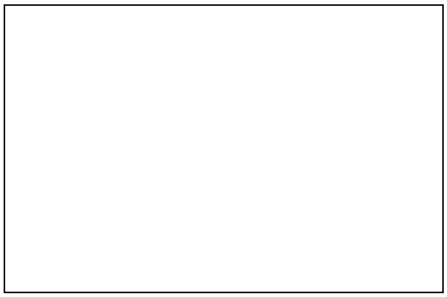


Artefact

Au moment où la Bannière du vainqueur arrive sur le champ de bataille, choisissez un type de créature.
Les créatures du type choisi que vous contrôlez gagnent +1/+1.
À chaque fois que vous lancez un sort de créature du type choisi, piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bannière du vainqueur {5}

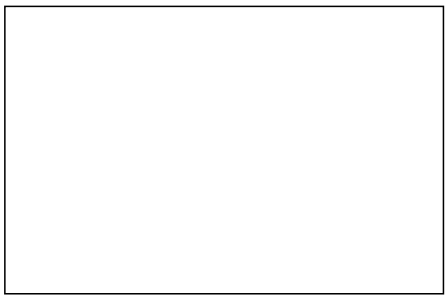


Artefact

Au moment où la Bannière du vainqueur arrive sur le champ de bataille, choisissez un type de créature.
Les créatures du type choisi que vous contrôlez gagnent +1/+1.
À chaque fois que vous lancez un sort de créature du type choisi, piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bannière du vainqueur {5}

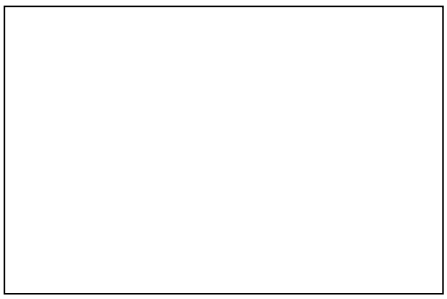


Artefact

Au moment où la Bannière du vainqueur arrive sur le champ de bataille, choisissez un type de créature.
Les créatures du type choisi que vous contrôlez gagnent +1/+1.
À chaque fois que vous lancez un sort de créature du type choisi, piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Bannière du vainqueur {5}



Artefact

Au moment où la Bannière du vainqueur arrive sur le champ de bataille, choisissez un type de créature.
Les créatures du type choisi que vous contrôlez gagnent +1/+1.
À chaque fois que vous lancez un sort de créature du type choisi, piochez une carte.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast