

Aménagement des décombres

{2}{W}{W}



Éphémère

Exilez toutes les créatures attaquant qu'un joueur ciblé contrôle. Ce joueur peut chercher dans sa bibliothèque autant de cartes de terrain de base, les mettre sur le champ de bataille engagées, puis mélanger.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Aménagement des décombres

{2}{W}{W}



Éphémère

Exilez toutes les créatures attaquant qu'un joueur ciblé contrôle. Ce joueur peut chercher dans sa bibliothèque autant de cartes de terrain de base, les mettre sur le champ de bataille engagées, puis mélanger.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Aménagement des décombres

{2}{W}{W}



Éphémère

Exilez toutes les créatures attaquant qu'un joueur ciblé contrôle. Ce joueur peut chercher dans sa bibliothèque autant de cartes de terrain de base, les mettre sur le champ de bataille engagées, puis mélanger.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Aménagement des décombres

{2}{W}{W}



Éphémère

Exilez toutes les créatures attaquant qu'un joueur ciblé contrôle. Ce joueur peut chercher dans sa bibliothèque autant de cartes de terrain de base, les mettre sur le champ de bataille engagées, puis mélanger.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast