Protection de Téfèiri

{2}{W}

Éphémère

Jusqu'à votre prochain tour, votre total de points de vie ne peut pas changer et vous avez la protection contre tout. Tous les permanents que vous contrôlez passent hors phase. (Tant qu'ils sont hors phase, ils sont traités comme s'ils n'existaient pas. Ils passent en phase avant le dégagement pendant votre étape de dégagement.) Exilez la Protection de Téfèiri.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Protection de Téfèiri

{2}{W}

Éphémère

Jusqu'à votre prochain tour, votre total de points de vie ne peut pas changer et vous avez la protection contre tout. Tous les permanents que vous contrôlez passent hors phase. (Tant qu'ils sont hors phase, ils sont traités comme s'ils n'existaient pas. Ils passent en phase avant le dégagement pendant votre étape de dégagement.) Exilez la Protection de Téfèiri.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Protection de Téfèiri

{2}{W}

Éphémère

Jusqu'à votre prochain tour, votre total de points de vie ne peut pas changer et vous avez la protection contre tout. Tous les permanents que vous contrôlez passent hors phase. (Tant qu'ils sont hors phase, ils sont traités comme s'ils n'existaient pas. Ils passent en phase avant le dégagement pendant votre étape de dégagement.) Exilez la Protection de Téfèiri.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Protection de Téfèiri

{2}{W}

Éphémère

Jusqu'à votre prochain tour, votre total de points de vie ne peut pas changer et vous avez la protection contre tout. Tous les permanents que vous contrôlez passent hors phase. (Tant qu'ils sont hors phase, ils sont traités comme s'ils n'existaient pas. Ils passent en phase avant le dégagement pendant votre étape de dégagement.) Exilez la Protection de Téfèiri.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast