

L'Ur-Dragon

{4}{W}{U}{B}{R}{G}

Créature légendaire : dragon et avatar

Éminence ? Tant que L'Ur-Dragon est dans la zone de commandement ou sur le champ de bataille, les autres sorts de dragon que vous lancez coûtent {1} de moins à lancer.

Vol

À chaque fois qu'au moins un dragon que vous contrôlez attaque, piochez autant de cartes, puis vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de permanent de votre main.

10/10

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

L'Ur-Dragon

{4}{W}{U}{B}{R}{G}

Créature légendaire : dragon et avatar

Éminence ? Tant que L'Ur-Dragon est dans la zone de commandement ou sur le champ de bataille, les autres sorts de dragon que vous lancez coûtent {1} de moins à lancer.

Vol

À chaque fois qu'au moins un dragon que vous contrôlez attaque, piochez autant de cartes, puis vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de permanent de votre main.

10/10

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

L'Ur-Dragon

{4}{W}{U}{B}{R}{G}

Créature légendaire : dragon et avatar

Éminence ? Tant que L'Ur-Dragon est dans la zone de commandement ou sur le champ de bataille, les autres sorts de dragon que vous lancez coûtent {1} de moins à lancer.

Vol

À chaque fois qu'au moins un dragon que vous contrôlez attaque, piochez autant de cartes, puis vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de permanent de votre main.

10/10

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

L'Ur-Dragon

{4}{W}{U}{B}{R}{G}

Créature légendaire : dragon et avatar

Éminence ? Tant que L'Ur-Dragon est dans la zone de commandement ou sur le champ de bataille, les autres sorts de dragon que vous lancez coûtent {1} de moins à lancer.

Vol

À chaque fois qu'au moins un dragon que vous contrôlez attaque, piochez autant de cartes, puis vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de permanent de votre main.

10/10

Magic the Gathering - Wizards of the Coast