

Mirri, duelliste de l'Aquilon

{1}{G}{W}

Créature légendaire : chat et guerrier

Initiative

À chaque fois que Mirri, duelliste de l'Aquilon attaque, chaque adversaire ne peut pas bloquer avec plus d'une créature pendant ce combat.

Tant que Mirri, duelliste de l'Aquilon est engagée, pas plus d'une créature ne peut vous attaquer à chaque combat.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mirri, duelliste de l'Aquilon

{1}{G}{W}

Créature légendaire : chat et guerrier

Initiative

À chaque fois que Mirri, duelliste de l'Aquilon attaque, chaque adversaire ne peut pas bloquer avec plus d'une créature pendant ce combat.

Tant que Mirri, duelliste de l'Aquilon est engagée, pas plus d'une créature ne peut vous attaquer à chaque combat.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mirri, duelliste de l'Aquilon

{1}{G}{W}

Créature légendaire : chat et guerrier

Initiative

À chaque fois que Mirri, duelliste de l'Aquilon attaque, chaque adversaire ne peut pas bloquer avec plus d'une créature pendant ce combat.

Tant que Mirri, duelliste de l'Aquilon est engagée, pas plus d'une créature ne peut vous attaquer à chaque combat.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mirri, duelliste de l'Aquilon

{1}{G}{W}

Créature légendaire : chat et guerrier

Initiative

À chaque fois que Mirri, duelliste de l'Aquilon attaque, chaque adversaire ne peut pas bloquer avec plus d'une créature pendant ce combat.

Tant que Mirri, duelliste de l'Aquilon est engagée, pas plus d'une créature ne peut vous attaquer à chaque combat.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast