

V?u de foudre

{2}{R}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2, a l'initiative et elle ne peut pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

V?u de foudre

{2}{R}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2, a l'initiative et elle ne peut pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

V?u de foudre

{2}{R}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2, a l'initiative et elle ne peut pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

V?u de foudre

{2}{R}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2, a l'initiative et elle ne peut pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast