

V?u de devoir

{2}{W}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2, a la vigilance et elle ne peut pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

V?u de devoir

{2}{W}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2, a la vigilance et elle ne peut pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

V?u de devoir

{2}{W}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2, a la vigilance et elle ne peut pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

V?u de devoir

{2}{W}

Enchantement : aura

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2, a la vigilance et elle ne peut pas vous attaquer ou attaquer des planeswalkers que vous contrôlez.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast