

Vizir des remèdes

{1}{W}



Créature : humain et clerc

Si au moins un marqueur -1/-1 devait être mis sur une créature que vous contrôlez, mettez autant de marqueurs moins un sur elle à la place.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vizir des remèdes

{1}{W}



Créature : humain et clerc

Si au moins un marqueur -1/-1 devait être mis sur une créature que vous contrôlez, mettez autant de marqueurs moins un sur elle à la place.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vizir des remèdes

{1}{W}



Créature : humain et clerc

Si au moins un marqueur -1/-1 devait être mis sur une créature que vous contrôlez, mettez autant de marqueurs moins un sur elle à la place.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Vizir des remèdes

{1}{W}



Créature : humain et clerc

Si au moins un marqueur -1/-1 devait être mis sur une créature que vous contrôlez, mettez autant de marqueurs moins un sur elle à la place.

2/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast