

Nissa, intendante des éléments

{X}{G}{U}

Planeswalker légendaire : Nissa

{+2} : Regard 2.

{+0} : Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Si c'est une carte de terrain ou de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale au nombre de marqueurs « loyauté » sur Nissa, intendante des éléments, vous pouvez mettre cette carte sur le champ de bataille.

{-6} : Dégagez jusqu'à deux terrains ciblés que vous contrôlez. Ils deviennent des créatures 5/5 Élémental avec le vol et la célérité jusqu'à la fin du tour. Ce sont toujours des terrains.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nissa, intendante des éléments

{X}{G}{U}

Planeswalker légendaire : Nissa

{+2} : Regard 2.

{+0} : Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Si c'est une carte de terrain ou de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale au nombre de marqueurs « loyauté » sur Nissa, intendante des éléments, vous pouvez mettre cette carte sur le champ de bataille.

{-6} : Dégagez jusqu'à deux terrains ciblés que vous contrôlez. Ils deviennent des créatures 5/5 Élémental avec le vol et la célérité jusqu'à la fin du tour. Ce sont toujours des terrains.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nissa, intendante des éléments

{X}{G}{U}

Planeswalker légendaire : Nissa

{+2} : Regard 2.

{+0} : Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Si c'est une carte de terrain ou de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale au nombre de marqueurs « loyauté » sur Nissa, intendante des éléments, vous pouvez mettre cette carte sur le champ de bataille.

{-6} : Dégagez jusqu'à deux terrains ciblés que vous contrôlez. Ils deviennent des créatures 5/5 Élémental avec le vol et la célérité jusqu'à la fin du tour. Ce sont toujours des terrains.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nissa, intendante des éléments

{X}{G}{U}

Planeswalker légendaire : Nissa

{+2} : Regard 2.

{+0} : Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Si c'est une carte de terrain ou de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale au nombre de marqueurs « loyauté » sur Nissa, intendante des éléments, vous pouvez mettre cette carte sur le champ de bataille.

{-6} : Dégagez jusqu'à deux terrains ciblés que vous contrôlez. Ils deviennent des créatures 5/5 Élémental avec le vol et la célérité jusqu'à la fin du tour. Ce sont toujours des terrains.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast